**Servicio de escenario de préstamos deportivos**

**PLAN DE SPRINT No. 02**

**14/06/2019**

1. **OBJETIVO DEL SPRINT**

Realizar un software funcional que permita visualizar los escenarios deportivos cercanos a la ubicación del usuario a través de Google Maps, consultar la disponibilidad de estos escenarios en determinados horarios y reservar los escenarios en los horarios deseados. Además, elaborar el módulo de administración de la aplicación, módulo de pago en línea, notificaciones de reserva, conexión con las redes sociales del usuario administrador.

1. **INCREMENTO A DESARROLLAR**

En este sprint se llevarán a cabo el desarrollo de los requerimientos N° 2,4,5,6,7,8,9,10,11,12 que corresponden a:

2. Consultar disponibilidad

4. Pago

5. Notificaciones

6. Administración de escenarios

7. Conexión con Google Maps

8. Conexión con Redes Sociales

9. Garantía de reserva

10. actualización y mantenimiento

11. Portabilidad en diferentes navegadores.

12. Responsive Design.

1. **ELEMENTOS DE LA PILA DEL PRODUCTO**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **DESCRIPCIÓN** | **PRIORIDAD** | **ESFUERZO (Horas)** |
| **1** | Mapa | Alta | 8 |
| **2** | Consultar Disponibilidad | Alta | 48 |
| **3** | Reservar | Alta | 12 |
| **4** | Pago | Media | 12 |
| **5** | Notificaciones | Alta | 12 |
|  |  |  |  |

1. **PILA DEL SPRINT / CRONOGRAMA**

Ver documento adjunto en formato excel en donde se plantea la pila del sprint. ([Pila de Sprint 2.xlsx](Pila%20de%20sprint%202.xlsx))

1. **RECURSOS**

Miembros del equipo de trabajo

Juan Sebastián Sánchez Gómez – Analista - Tester

Juan Camilo Rojas Cortés - Arquitecto de software

Andrés Felipe Bravo Giraldo - Programador Backend

Hector David Mesa Santa - Programador Frontend

* Diferentes dueños de escenarios deportivos
* posibles usuarios
* Balzamiq
* MySQL
* React
* Angular
* PHP
* JavaScript
* Java
* Bootstrap
* CSS
* illustrator
* photoshop
* servidor gratuito

1. **PARTICIPANTES DE LA REUNIÓN DE PLANIFICACIÓN**

Miembros del equipo de trabajo

Juan Sebastián Sánchez Gómez – Analista - Tester

Juan Camilo Rojas Cortés - Arquitecto de software

Andrés Felipe Bravo Giraldo - Programador Backend

Hector David Mesa Santa - Programador Frontend